



NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

I – DEFINIÇÃO

A *Lusoinfo Multimédia* irá promover a 2.ª edição do Jogo Intermunicipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património" e ficará responsável pela dinamização de todas as fases deste jogo.

Este jogo terá duas fases consecutivas:

1.ª FASE – JOGO NA PLATAFORMA: engloba a competição na plataforma, podendo todos os alunos do 3.º e 4.º anos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma.

Será apurada uma turma vencedora, por município.

2.ª FASE – EVENTO FINAL INTERMUNICIPAL: será realizado em formato online e partilhado no Youtube para as todas as turmas participantes no jogo, para atribuição dos prémios às turmas vencedoras da 1.ª fase.

Resumo do Jogo Intermunicipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património"

	1.ª FASE Jogo na Plataforma	2.ª FASE Evento Final Intermunicipal (online)
Participantes	Turmas do 3.º e 4.º anos	Turmas vencedoras da 1.ª fase
Vencedor	1 turma por município	-
Datas	De 21 de fevereiro a 23 de maio	3 de junho de 2022

II – PARTICIPANTES E OBJETIVOS

O jogo está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º ano do 1.º Ciclo do Ensino Básico, dos agrupamentos de escolas de Alandroal, Arraiolos, Borba, Estremoz, Mora, Mourão, Portel, Reguengos de Monsaraz, Vendas Novas e Viana do Alentejo, que tenham acesso à Plataforma +*Cidadania Alentejo Central*.

Os principais objetivos deste jogo são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade local.

III – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

1.ª Fase - Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre 22 de fevereiro e 23 de maio os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

O Jogo estará disponível na Plataforma +*Cidadania Alentejo Central*, através do link maiscidadania.cimac.pt, até às 09h30 do dia 23 de maio, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.

Deste jogo irá resultar 1 turma vencedora de cada município, que serão as que tiverem as melhores pontuações.



O objetivo do jogo é completar o Tabuleiro "As Olimpíadas do Património e da Cidadania". O tabuleiro é composto por 19 peças, sendo necessário conquistar as 3 peças, por tema, e a peça do Alta Pressão!

O Jogo de tabuleiro “As Olimpíadas do Património e da Cidadania” está dividido pelas seguintes peças:

- Crescer Bem
- Proteger o Planeta Terra
- Descobrir as Minhas Raízes
- Descobrir Portugal
- Explorar o Meu Território
- Explorar o Mundo
- Alta Pressão

Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

2.ª Fase - Evento Final Intermunicipal

O Evento Final Intermunicipal será realizado em formato online e partilhado no Youtube para as todas as turmas participantes no jogo, para atribuição dos prémios de participação e do prémio à turma vencedora do jogo “As Olimpíadas da Cidadania e do Património”.

Este evento irá decorrer no dia 3 de junho de 2022.

IV – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
1.ª Fase - Jogo na plataforma	22 de fevereiro a 23 de maio
Divulgação das turmas vencedoras da 1.ª Fase	23 de maio
2.ª Fase - Evento Final Intermunicipal	3 de junho de 2022

V – PRÉMIOS

Deverão ser considerados os seguintes prémios:

- **Prémios para as turmas vencedoras da 1.ª fase:** 1 medalha e 1 t-shirt

VI - CONDIÇÕES GERAIS

A participação neste jogo implica a aceitação integral dos termos e condições no presente regulamento. Em caso de rotura ou descontinuidade de algum prémio, este será substituído por outro de valor igual ou superior. No caso de situações imprevistas e excecionais, os promotores deste jogo reservam-se ao direito de modificar ou cancelar o jogo.

Editora:

