

Regras oficiais 3x3



Campo e bola

O campo tem 15m (largura) e 11m (comprimento). A bola oficial de 3x3 deve ser utilizada em todos os escalões.

Lista de jogadores

4 jogadores (3+1 substituto).

Nota: Em competições oficiais FIBA 3x3, o jogo tem de começar com 3 jogadores.

Árbitro(s)

Até 2 árbitros.

Oficiais de mesa

Até 3 oficiais (marcador, cronometrista e operador 12’’).

Descontos de tempo

1 por equipa e 2 descontos de tempo da TV (se houver). Na primeira “bola morta” depois dos 6:59 e 3:59. Duração de 30 segundos.

Posse de bola inicial

Moeda ao ar.

Nota: A equipa que ganhar a moeda ao ar decide se prefere iniciar o jogo com a posse de bola, de forma a ter a posse de bola inicial num eventual prolongamento.

Pontuação

1 ponto e 2 pontos, se marcado atrás do arco.

Duração do jogo e limite de pontos

1x10 minutos de tempo de jogo, estando este limitado a 21 pontos (aplicável apenas no tempo de jogo regular)

Nota: Se o cronómetro de jogo não estiver disponível, a duração do tempo de jogo corrido e a pontuação de morte súbita fica à decisão da organização.

A FIBA recomenda definir a pontuação de acordo com o limite da duração de jogo (10 mins/10 pontos; 15 mins/15 pontos; 21 mins/21 pontos).

Prolongamento

A primeira equipa a marcar 2 pontos ganha o jogo.

Tempo de ataque

12 segundos.

Nota: Se não existir aparelho eletrónico, o árbitro deve avisar e fazer a contagem dos últimos 5 segundos de ataque.

Lances livres após uma falta em ato de lançamento

1 lance livre. 2 lances livres se a falta for cometida atrás do arco.

Limite de faltas por equipa

6 faltas por equipa.

Penalidade pela 7ª, 8ª e 9ª falta de equipa

2 lances livres.

Penalidade a partir da 10ª falta (incluída)

2 lances livres + posse de bola.

Penalidade por falta técnica

1 lance livre, sem alteração de posse de bola.

Penalidade por falta antidesportiva

1.ª FAD ao jogador são 2 LL (excepto se 10.ª falta da equipa ou mais). 2.ª FAD ao jogador são 2 LL + “check ball” (posse de bola).

Conta como 2 faltas para efeitos de contabilização de faltas de equipa.

Penalidade por falta desqualificante

2 LL + posse de bola. Conta como 2 faltas para efeitos de contabilização de faltas de equipa.

Posse de bola após cesto

A equipa que sofre cesto pode seguir jogo normal mal a bola passa a rede. A bola deve ser driblada ou passada para fora do arco.

Não é permitido à equipa que defende, defender ativamente dentro da área do semicírculo.

Posse de bola após “bola morta”

A equipa que defende deve fazer o “check ball” fora do arco (área frontal ao cesto).

Posse de bola após ressalto defensivo ou roubo de bola

A bola deve ser driblada ou passada para fora do arco.

Posse de bola após situação de bola presa

Posse de bola para a equipa que estava a defender.

Substituições

Em situações de “bola morta” antes de fazer o “check ball”. O substituto pode entrar em campo após o seu colega sair e estabelecer contacto físico com ele após a linha final oposta ao cesto. As substituições não requerem intervenção direta dos árbitros ou oficiais de mesa.

Notas

- “Atrás ou fora do arco” significa que o jogador tem os dois pés atrás da linha dos 6,75m, não podendo estar a pisá-la;

- As Regras Oficiais 3x3 da FIBA aplicam-se a todas as situações de jogo não especificadas nas regras acima;

- Consultar as Regras do 3x3 para classificações, omissões, desistências, protesto e desqualificações.

Fonte: “Official 3x3 Basketball Rules – Summary”, da FIBA, Novembro 2021 (fiba3x3.com).

